1) Дайте название



2)Добавьте фон из списка очень красиаых и подобранных для вашего мультика фонов





3)Нажимаем добавить персонажа



4)Выбираем вид движения



5)Добавляем границы движения и тайминг



6)Добавляем Количество спрайтов



7)Добавляем персонажа из списка красивых и интересных персонажей





8) Сохраняем персонажа



9)Создаём нового персонажа ивполняя пункты 4) - 8). Повторяем это нужное колличество раз



10)Для изменения персонажа нажимаем в Информация о персонажах Edit



11)Для удаления персонажа нажимаем в Информация о персонажах Del



12)Нажимаем сохранить мульт - называем и сохраняем в нужном месте



13)Создасться файл cpp который нужно скомпилировасть c библиотекой **TXLib.h**



Вся программв в работе

